

2025 키즈스크린 서밋(Kidscreen Summit) 애니메이션 참가기업 모집안내

한국콘텐츠진흥원은 한국 애니메이션콘텐츠의 해외 수출 증진을 위해 다음과 같이 2025 키즈스크린 서밋(Kidscreen Summit) 애니메이션 참가기업을 모집하오니 관심 있는 기업의 많은 신청 바랍니다.

1. 행사개요

행사명	키즈스크린 서밋(Kidscreen Summit)
행사기간	2025. 2. 9.(일) ~ 12.(수)
행사장소	미국 샌디에이고 Marriott Marquis San Diego
행사규모	북미 최대 애니메이션 제작·배급·편성·라이선싱 관련 네트워킹 행사 49개국, 바이어 140명, 총 1,745명 참가(2024년 기준)
주최/주관	Brunico Communications
홈페이지	https://summit.kidscreen.com/2025/

2. 지원대상 및 참가자격

구분	지원 내용
지원대상	국산 애니메이션의 기획, 제작, 배급 및 유통과 관련하여 해외 수출을 희망하는 국내 기업
지원규모	18개사 내외
유의사항	- 마켓 개최일로부터 45일 이내 참가를 취소하는 경우, 차년도 애니메이션해외마켓 참가지원 사업에 참여불가 - 마켓(행사) 참가 이후 시행되는 마켓 참가실적 조사에 반드시 협조하여야 하며, 실적조사 미응답시 차년도 마켓 지원시 패널티 부여(수출실적' 배점 0점 부여) * 행사 직후, 연말/연초 중 최소 2회 조사 예정

* 본 공고는 애니메이션 장르 참가사 대상이며, 애니메이션 이외 장르의 제작·해외배급사 등은 신청 및 평가 대상이 아님

3. 지원내용

항목	지원내용
등록지원	- 1사 1개 참가팻지 비용 지원(100%) ※ 추가인원 등록비(1인 1,595달러-KOCCA 할인가) 참가사 자부담

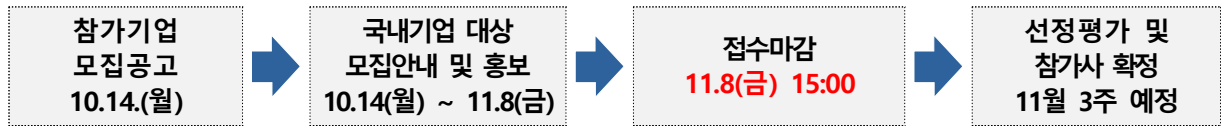
상담지원	- 한국공동관 상담테이블 제공(개별테이블) - 공식 바이어 사전 비즈매칭(최대 3건) - 안내데스크 운영 및 방문객 안내 등(1:1전담 통역인력 지원 없음)
홍보지원	- 공식 e-Blast 프로모션 - 참가사 홍보 가이드북(PDF) 제작
정보제공	- 마켓리포트 제공
비고	※ 영어를 기본으로 하는 마켓으로 통역인력 별도 제공되지 않음 ※ 위에 명시되지 않은 사항 (항공, 숙박, 배송 등에 대한 지원 없음)

4. 신청방법

- 신청기간 : 2024. 10. 14. (월) ~ 11. 8. (금) 15:00
- 지원방법 : 콘텐츠수출마케팅플랫폼(Welcon)을 통한 신청서 및 붙임파일 온라인 접수
 - 접수처 바로가기 : <http://welcon.kocca.kr/>
 - 사용자 매뉴얼 : 붙임문서 참조
 - ※ 온라인 등록 관련 문의 : WelCon HelpDesk(1566-9984/welcon@kocca.kr)
 - ※ 온라인 접수 미완료 또는 제출기한 이후에 접수된 신청서는 무효 처리됩니다('작성완료' 건만 접수 인정)
 - ※ 직인 날인이 없는 신청서는 무효처리(평가제외) 되오니 이 점 유의하시기 바랍니다.
- 제출서류

구분		세부내용	파일형식
필수	WelCon 참가신청	○ WelCon 가입 및 참가신청 - 상기 기입내용으로 평가를 진행하므로 정확하고 상세하게 작성 - 기존 가입 기업의 경우 행사 성격에 맞게 기업정보 업데이트 필수 - 참가콘텐츠는 <마이페이지-기본정보관리-콘텐츠정보>에서 등록 (최대 3개)	-
	추가신청서	○ 각 부분에 맞는 첨부 양식 작성 후 날인, 스캔하여 첨부 - 상기 기입내용으로 평가를 진행하므로 정확하고 상세하게 작성 - 직인 날인이 없는 신청서는 무효 처리(평가제외)	한글, PDF
	개인정보 수집/이용/제공 동의서	○ 첨부 양식 작성 후 서명 또는 날인, 스캔(PDF)하여 제출 - 서명 또는 날인이 없는 신청서는 무효 처리(평가제외)	PDF, zip
	직접참여인력 및 이해관계자 리스트	○ 첨부 양식 작성 후 제출 - 개인정보 수집/이용/제공 동의서 작성 동일한 인력 및 대표자 필수 기재 - 최종학력이 대학원인 경우 지도교수 기재 요망 - 붉은 별표(*) 표기 칸 필수 작성	엑셀
	사업자등록증, 국세 및 지방세 납세증명서	○ 개인정보 수집/이용/제공 동의서 등과 함께 압축(zip)하여 제출 ○ 국세 및 지방세 납세증명서의 경우 유효기간 내	PDF, zip

5. 선정 및 지원절차



6. 선정기준

- 선정방법 : 서면평가를 통해 모집규모 내 고득점 순으로 선정
 - ※ 평가과정에서 필요시 추가자료 제출을 요청할 수 있음
 - ※ 수출실적 확인을 위한 추가 증빙자료를 요청할 수 있음
- 평가항목

평가항목	세부평가내용	배 점																								
콘텐츠의 경쟁력	<ul style="list-style-type: none"> ○ 참가사와 참가작품의 해외진출 경쟁력 및 시장 트렌드 부합정도 - 참가작품의 특징 및 국내외 성과 - 참가작품의 제작지원 수혜현황 및 수상경력 등 	30																								
참가계획 및 목표	<ul style="list-style-type: none"> ○ 해외마켓 참가 목적 및 목표의 적정성 - 참가목표 달성을 위한 해외 시장정보 수집 및 비즈니스 진행 현황 등 - 설정된 참가목적 및 목표(정성적/정량적)와 기업역량의 부합도 ○ 비즈니스 미팅 계획의 구체성 및 실현가능성 - 참가목표 달성을 위한 사전 마케팅/현장 비즈니스 미팅 계획 - 참가목표 달성을 위한 사후 비즈니스 계획 ○ 신청자료(참가신청서) 내용의 충실도(성실성) 및 명확성 	30																								
해외진출 역량	<ul style="list-style-type: none"> ○ 참가사 기업역량 - 매출 및 수출규모, 제작 현황, 해외진출 현황 - 해외행사 참가 및 해외 비즈니스 이해도 	25																								
수출실적 (계량)	<ul style="list-style-type: none"> ○ 신청기업의 최근 3개년(22~24년) 동일 마켓 수출계약 실적* <ul style="list-style-type: none"> * MOU건을 제외한 수출계약 체결액만 포함 - 최근 3년 간 동일 마켓에 콘진원 지원을 통해 참가하여 제출한 계약실적 정량평가 (신규 참가기업 유치를 위해 신규 기업의 경우 2점 가점) <p style="text-align: right;">(단위 : USD, 이상~미만)</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th colspan="2">3개년 수출액 합계</th> <th>배점</th> <th colspan="2">3개년 수출액 합계</th> <th>배점</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2">10,000,000 이상</td> <td>15</td> <td colspan="2">1,000,000 ~ 3,000,000</td> <td>6</td> </tr> <tr> <td colspan="2">5,000,000 ~ 10,000,000</td> <td>12</td> <td colspan="2">1 ~ 1,000,000 또는 신규</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td colspan="2">3,000,000 ~ 5,000,000</td> <td>9</td> <td colspan="2">0 또는 미제출</td> <td>0</td> </tr> </tbody> </table>	3개년 수출액 합계		배점	3개년 수출액 합계		배점	10,000,000 이상		15	1,000,000 ~ 3,000,000		6	5,000,000 ~ 10,000,000		12	1 ~ 1,000,000 또는 신규		3	3,000,000 ~ 5,000,000		9	0 또는 미제출		0	15
3개년 수출액 합계		배점	3개년 수출액 합계		배점																					
10,000,000 이상		15	1,000,000 ~ 3,000,000		6																					
5,000,000 ~ 10,000,000		12	1 ~ 1,000,000 또는 신규		3																					
3,000,000 ~ 5,000,000		9	0 또는 미제출		0																					
합 계		100점																								
가산점	<ul style="list-style-type: none"> ○ 최근 2개년(22~23년) 애니메이션 부트캠프 수료 또는 수상 프로젝트 : 1점 ○ 최근 3개년(21~23년) 콘진원 주요행사 또는 시상식 수상작 : 3점 	4																								

※ 콘진원 주요행사 또는 시상식 수상작 가점 적용 기준

- 가점적용: 해당 IP로 해외마켓 참가지원 신청 시 서면평가 가점 3점 부여

구분	분야	대회명	주관부서	가점 3점 부여 범위
1	애니	대한민국콘텐츠대상_애니 부문	애니메이션산업팀	대통령상(대상)
2	캐릭터	대한민국콘텐츠대상_캐릭터 부문	캐릭터라이선싱팀	문체부 장관상(대상)
3	만화	대한민국콘텐츠대상_만화 부문	만화스토리산업팀	콘진원 원장상(대상)
4	스토리	대한민국콘텐츠대상_스토리 부문	만화스토리산업팀	대상, 최우수상, 우수상, 청년작가상
5	투자/금융	케이녹(KNock) 데모데이	콘텐츠금융지원단	대상, 최우수상, 우수상, 장려상, 특별상
6	방송	뉴미디어 콘텐츠상(작품상)	방송산업팀	대상, 우수상
7	게임	이달의 우수게임	게임산업팀	수상작

7. 문의처

- (사업관련) 애니메이션산업팀 박지현 주임 (☎ 061-900-6413 / z2hy@kocca.kr)
- (웰콘관련) WelCon Help Desk (☎ 1566-9984 / welcon@kocca.kr)

8. 기타

- 마켓 개최일로부터 45일 이내 참가를 취소하는 경우, 차년도 애니메이션해외마켓참가지원 사업에 참여불가 합니다.
- 신청서 접수는 콘텐츠수출마케팅플랫폼(WelCon)의 비즈매칭포털을 통해서만 가능하며, 신청 완료 이후에는 신청서 수정이 불가합니다.
- 신청서 제출은 <행사 상세화면 '참가신청' 클릭 → 신청 정보 작성 및 하단 '신청서 파일 첨부' 항목 내 제출 파일 업로드 → 행사 수정화면 '최종제출' 클릭> 과정이 완료되어야 최종 제출한 것으로 등록됩니다.
- 마감시간 경과 후에는 신청이 불가하오니 공고문 첨부파일의 'WelCon 온라인 등록 매뉴얼'을 사전에 숙지하시어, 마감시간 초과로 인한 불이익이 없도록 주의하여 주시기 바랍니다.
- 행사 참가사는 행사 이후 시행되는 마켓 참가실적 조사에 반드시 협조해 주셔야 합니다. (행사 직후, 연말 중 최소 2회 조사 예정)
 - 실적조사 미응답시 차년도 마켓 지원시 패널티가 부여됩니다('수출실적' 배점 0점 부여)
- 본 행사(마켓)의 참가신청, 실적 등록은 웰콘(welcon.kocca.kr) 시스템을 통해 운영됩니다. 참가기업은 행사(마켓) 종료 후 해당 시스템에서 성과*를 직접 등록해주셔야 합니다.
 - * 등록대상: 상담액, 계약액, 상담내용 등
- 행사 참가 이후에도 비즈니스 성과 발생 시 진흥원에 알려주시기 바랍니다.
- 선정결과 통보 후 참가 취소 시 향후 유사 사업에 참여제한 등의 불이익이 있을 수 있습니다.
- 참여인력이 신청일 기준 성폭력 범죄 이력 또는 관련 판결을 받은 사실이 있는 경우(수사가 진행 중이거나 기소 중인 경우도 포함) 지원이 불가합니다. (단, 선정이후 판결을 받은 경우 해당 참여인력 배제)
- 신청서에 허위사실이나 거짓을 기재하는 경우 신청이 취소될 수 있으며, 평가 후 선정이 되었더라도 선정이 취소될 수 있습니다.
- 상기 공고내용은 사정에 의해 일부 변경될 수 있습니다.