

## 2024 전북콘텐츠코리아랩 콘텐츠 창작랩 제작지원 공고

전북콘텐츠코리아랩에서는 전북특별자치도 내 콘텐츠 예비 창작·창업자 발굴 및 지역 내 콘텐츠산업 활성화를 목적으로 “2024 전북콘텐츠코리아랩 콘텐츠 창작랩 지원사업”을 다음과 같이 공고하오니 많은 관심과 참여 바랍니다.

2024년 3월 21일  
(재)전북특별자치도 콘텐츠융합진흥원장

### 1. 사업개요

#### 사업명

- 2024 전북콘텐츠코리아랩 콘텐츠 창작랩 제작지원

#### 사업기간

- 협약일 ~ 2024년 10월 31일(예정)

#### 모집대상

- 콘텐츠 창업 아이템을 보유한 예비 창작자(개인 또는 팀)

- 전북특별자치도 도민 및 도내소재 대학 재학생(휴학생 포함)
- 모집 공고일(2024. 03. 21.) 기준 사업자를 등록하지 않은 자
- 유튜브(영상) 분야 신청자는 광고수익창출이 가능한 개인 채널 보유자 지원가능  
※ 구독자 1000명 이상, 지난 1년간 4000시간 이상 시청기록 또는 90일간 1000만회 쇼츠 시청기록

#### 모집규모

- 10팀(명) 내외, 팀별 5,000천원 내외

#### 모집분야

- 문화상품의 기획·개발·제작과 관련된 문화산업 전분야
- 미디어·웹소설·웹툰·만화·캐릭터·일러스트·애니메이션·음악·게임 등  
※ 동일 아이템으로 지원사업을 수혜 받은 경우 지원불가  
※ 한국콘텐츠진흥원의 지원 제외사업에 해당하는 경우 지원사업 참여에 제한될 수 있음. [참고1, 2] 참조

## 2.

## 지원사항

### 주요지원

구분	지원내용
제작지원	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 콘텐츠 제작지원비               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 콘텐츠 제작에 필요한 제작지원비 최대 5,000천원 지원</li> <li>- 외주용역비, 임차료, 일반수용비, 재료비 등</li> <li>※ 제작지원금 편성 관련은 '콘텐츠 창작랩 운영안내서' 참조</li> </ul> </li> </ul>
공간지원	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 콘텐츠 교육공간 및 콘텐츠 자유 제작 공간               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 공용창업공간 입주자 대상 창업 및 사무공간 제공 (부대시설 및 사무집기(파티션, 책상, 의자 등) 제공)</li> <li>- 오픈스페이스, 교육실, 회의실 등 콘텐츠 제작공간 제공</li> <li>- 도내 콘텐츠 제작자들 간의 네트워킹 프로그램 공간 제공</li> </ul> </li> </ul>
장비지원	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 콘텐츠 제작 장비               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 영상 제작 장비(카메라, 조명, 캠코더 등)</li> <li>- 웹툰 콘텐츠 제작 장비(신티크, 데스크톱 등)</li> </ul> </li> </ul>

### 연계지원

구분	지원내용
필수참여	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 콘텐츠 창작, 창업교육(40시간)               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 전문적인 콘텐츠 개발과 기본적인 콘텐츠 창업을 위한 공통교육</li> <li>- e나라도움 사용법, 지식재산권, 마케팅 전략 등 콘텐츠 기초교육</li> </ul> </li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 레벨업 캠프(6월 중 2박 3일)               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 분야별 그룹 멘토링을 통한 PPT 제작 및 IR 피칭 멘토링 후 모의피칭 진행</li> <li>- 콘텐츠 관련 현직자 초청 특강, 세미나 운영</li> </ul> </li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 콘텐츠 페스티벌(11월 중)               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 콘텐츠 프로토타입 시연 및 데모데이(IR) 피칭</li> <li>- 콘텐츠 창작·창업자 간의 네트워킹 기회 제공</li> </ul> </li> </ul>
선택참여 (원스톱 프로그램) *다수 선택 가능	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 콘텐츠 시장진출 연계 멘토링 지원               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 전시참가) 콘텐츠 분야 및 수요에 따른 전시·박람회 참가 지원</li> <li>- 펀딩등록) 콘텐츠별 펀딩 플랫폼 선정, 상세페이지 제작지원</li> <li>- 마켓입점) 온·오프라인 마켓 입점을 통한 시장진출 지원</li> </ul> </li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 콘텐츠 단계별 교육               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 마케팅 교육(SNS, 블로그, 유튜브 등 콘텐츠 홍보 방안)</li> <li>- 콘텐츠 기술교육(캐릭터·일러스트·영상·인스타툰·이모티콘·웹툰 등)</li> <li>- 콘텐츠 IR제작(투자보고서 작성, IR PPT 제작, 모의피칭 등)</li> </ul> </li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 콘텐츠 멘토링 지원               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 분야별·단계별 전문가 매칭 멘토링 프로그램</li> <li>- 간담회 및 세미나를 통해 창작 네트워킹</li> </ul> </li> </ul>

## 연계지원 세부내용

### ○ 콘텐츠 전시 참가 멘토링 지원

- 분야별 전시·박람회 참가 전문가 자문 지원

구분	전시회 참가 예시
캐릭터	○ 서울 일러스트 페어, 부산 일러스트 페어, K-일러스트레이션 페어 등
웹툰	○ 경기 국제웹툰페어, 부천 만화축제, 대전 국제웹툰 잡페어 등
게임	○ 부산 지스타, 구글 인디게임 페스타, 부산 인디커넥트 페스티벌 등
기타	○ 부산 넥스트 콘텐츠 페어, 부산 스토리마켓, 광주 에이스 페어 등

### ○ 콘텐츠 펀딩 등록(크라우드 펀딩) 멘토링 지원

- 펀딩 플랫폼 등록 전문가 자문 지원

구분	펀딩 플랫폼 예시
와디즈	○ IT, 전자, 아이디어 상품과 같은 기술 분야 등의 남성 상품 위주
텀블벅	○ 도서, 서브컬처, 굿즈 등의 문화/예술 위주
크라우디	○ 증권사, VC, 엔젤투자 등의 투자 중개업체

### ○ 콘텐츠 마켓 입점 멘토링 지원

- 마켓 입점 전문가 자문 지원

구분	마켓 입점 예시
온라인	○ 네이버스토어, 쿠팡, 오늘의 집, 위메프 등 온라인 플랫폼 매장 입점
오프라인	○ 팝업스토어, 애니메이트, 카메하우스 굿즈샵 등 오프라인 매장 입점

### ○ 콘텐츠 단계별 교육

- 콘텐츠 분야 및 단계별 수요에 따른 전문교육 운영

구분	교육 예시
마케팅 교육	○ 블로그, 인스타그램 등 SNS 활용법
기술 교육	○ 일러스트, 영상, 이모티콘 등 산업전반의 이해와 교육, 피드백
IR 제작 교육	○ 투자보고서의 목적등 이해와 직접 작성 후 모의피칭
원데이클래스	○ 세무, 지식재산권, 지역소재 등 1일 강좌

### ○ 콘텐츠 멘토링 지원

- 콘텐츠 분야 및 단계별 수요에 따른 멘토/멘티 운영

구분	멘토 예시
제작 전담 멘토	○ 각 분야별 실무자의 콘텐츠 제작에 필요한 내용
창업 전담 멘토	○ 예비창업 전반에 필요한 법무, 세무, 회계 등
유통·투자 전담 멘토	○ 비즈니스 모델, 마케팅 전략, 브랜딩 구축 등

※ 상기 표에 기재된 내용은 예시이며, 수요에 따라 참여 가능(중복선택 가능)

### 3.

## 사업추진 일정

<b>모집</b> 2024. 3. 21.(목)~4. 16.(화)	- 신청서 접수 : e나라도움을 통한 온라인 접수
↓	
<b>발표평가</b> 2024. 5. 3.(금) 예정	- 평가대상자 홈페이지 공고 및 평가시간 개별 연락 - 7명의 분야별 심사위원 평가
↓	
<b>최종선정 및 협약</b> 2024. 5월 중	- 평가결과 발표: 2024. 5. 9.(목) 홈페이지 공고
↓	
<b>레벨업 캠프</b> 2024. 6. 26.(수) ~ 28.(금) (예정)	- 전문가 멘토링, 콘텐츠 특강 세미나, 모의 피칭 등 <b>2박 3일(합숙)</b> 캠프 운영
↓	
<b>사업운영</b> 협약일~10. 31.(목)	- 과제 월간보고 월 1회 진행(양식 추후배포)
↓	
<b>창작·창업교육</b> 2024. 7월 ~ 8월 중 (총 40시간)	- 콘텐츠 창작 교육(공통교육 20시간) · 교육내용: 제작지원금 집행, 마케팅, 지식재산권, 실무자교육 등 - 콘텐츠 창업 교육(창업 특화교육 20시간) · 교육내용: 창업계획서, 아이디어 고도화, 투자전략, 프레젠테이션 등
↓	
<b>단계별 교육</b> 2024. 7월 ~ 11월 중 예정	- 마케팅 교육(SNS, 블로그, 유튜브 등 콘텐츠 홍보 방안) - 콘텐츠 기술교육(캐릭터·일러스트·영상·인스타툰·이모티콘·웹툰 등) - 콘텐츠 IR제작(투자보고서 작성, IR PPT 제작, 모의피칭 등)
↓	
<b>결과평가</b> 2024. 11월 중	- 7명의 분야별 심사위원 평가
↓	
<b>콘텐츠 페스티벌</b> 2024. 11월 중	- 제작지원 프로토타입 시연 및 데모데이(IR) 피칭
↓	
<b>정산</b> 2024. 11월 내	- 사업종료일 기준 한 달 이내 정산

※ 빨간색으로 표기된 일정은 필수 참가 프로그램  
 ※ 상기 일정은 추가·변경될 수 있음

## 4.

## 평가절차 및 기준

### □ 평가절차

구분	지원내용
요건검토	<ul style="list-style-type: none"><li>○ 발표일자 : 2024. 4. 18.(목) 예정</li><li>○ 지원요건 부합 및 지원제외대상 여부 확인(제출서류를 기반으로 확인)<ul style="list-style-type: none"><li>※ 발표평가 대상자 개별 통보(유선 및 문자)</li></ul></li></ul>
발표평가	<ul style="list-style-type: none"><li>○ 평가일자 : 2024. 5. 3.(금) 예정</li><li>○ 평가시간 : 총 15분(발표 5분, 질의응답 10분)</li><li>○ 평가내용<ul style="list-style-type: none"><li>- 사업계획서 기반의 기획 우수성, 콘텐츠 경쟁력, 수행능력, 사업성 평가</li><li>※ 신청 인원에 따라 발표시간이 변경될 수 있음</li></ul></li></ul>
최종선정	<ul style="list-style-type: none"><li>○ 발표일자 : 2024. 5. 9.(목) 예정</li><li>○ 선정통보 : 홈페이지 공지 및 개별통보(유선 및 문자)<ul style="list-style-type: none"><li>※ 사업 포기자 및 부적합 팀 발생 시 차 순위 적격 대상자와 협약을 체결할 수 있음</li></ul></li></ul>

### □ 평가안내

#### ○ 발표평가

- 제출한 사업계획서 등에 대한 발표평가
- 평가위원은 우리원 외부 전문가로 7인 내외 구성
- 발표평가 발표순서는 신청자의 제출시간 순으로 평가
- 평가결과 최고점 및 최저점을 제외한 나머지 점수의 평균 점수가 70점 이상을 득했을 시 적격대상으로 선정
- 동점일 경우 수행능력 점수가 높은 과제 선정
- 협약 포기 및 해지를 고려한 예비 순위자 선정할 수 있음

### □ 평가위원 구성

- 콘텐츠 분야 학계, 유관기관 등 각계 전문가로 구성된 7인의 평가 위원단 구성

## □ 평가기준

### ○ 발표평가

- 과제별 제출자료로 발표 5분, 질의응답 10분 총 15분 내의 발표

평가항목	평가요소	배 점
기획 우수성 (30)	○ 콘텐츠 창작의 목적	10
	○ 사업 추진일정의 체계성	10
	○ 예산 활용 계획 및 산출근거의 타당성	10
콘텐츠 경쟁력 (20)	○ 콘텐츠 아이디어의 구체성	10
	○ 콘텐츠 아이디어의 차별성	10
수행능력 (30)	○ 사업 과제 참여자의 수행의지	10
	○ 창작 관련 활동 경험 여부	10
	○ 관련기술 보유 여부	10
사업성 (20)	○ 콘텐츠 상용화 가능성	10
	○ 향후 지속 가능성	10
합 계		100

## 5. 신청접수 및 방법

□ **공고 및 접수기간: 2024. 3. 21.(목) ~ 4. 16.(화) 15:00까지**

- 마감일 최소 1일전에 e나라도움 가입 및 접수 필요
- e나라도움 시스템 접수시간 15:00를 초과한 경우 어떠한 사유에도 불인정되며, 이에 대한 책임은 신청자에게 있음

### □ 접수방법

○ 신청방법 : e나라도움([www.gosims.go.kr](http://www.gosims.go.kr))을 통한 온라인 접수

<b>※ 필 독 ※</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ (재)전북특별자치도 콘텐츠융합진흥원 및 콘텐츠코리아랩 홈페이지 알림마당 → 공지 사항 → 모집공고 → <b>[운영안내서] 작성</b> 후 제출 양식에 맞춰 e나라도움 접수</li> <li>○ <b>e나라도움 가입(필수) 후 로그인 → 공모신청 → 공모기관 검색 → 해당 모집공고 선택</b></li> <li>○ 공고문 내 '첨부파일(운영안내서)' 다운로드 후 신청서 작성</li> <li>○ e나라도움 공모사업 신청방법(<a href="https://www.youtube.com/watch?v=rIVEMPewatM">https://www.youtube.com/watch?v=rIVEMPewatM</a>)</li> <li>○ <b>e나라도움 시스템 접수시간 15:00를 초과한 경우 어떠한 사유에도 불인정되며, 이에 대한 책임은 신청자에게 있음</b></li> </ul> <p style="text-align: center;">※ (접수 마감시간에 시스템이 자동 종료되므로 미리 접수를 완료해 주시기 바랍니다)</p>
----------------------------	---

- ※ 해당 사업은 **우편·방문·메일 접수가 불가**하오니 필히 e나라도움을 통하여 접수하시기 바랍니다.
- ※ e나라도움 사업신청 [붙임 5. (e나라도움 공모 사업 신청 방법) 확인]
- ※ e나라도움 사용자 지원센터 (1670-9595)

## □ 제출서류

- 신청자 제출서류
  - 참여신청서
  - 사업계획서
  - 주민등록 등본 또는 도내소재 대학 재학증명서
  - 개인정보 조회·수집 및 이용 동의서
  - 참여서약서
  - 참여제한 체크리스트
  - 중복지원 여부 확인서
  - 사실증명(사업자 등록 사실 여부)

※ 사실증명원 발급 신청 시 3시간 이후 확인이 가능하니 미리 준비해주시기 바랍니다.

※ 제출서류는 직인 날인 및 서명 후 1개의 파일로 압축(용량제한 50MB 이하) 제출

## □ 신청 제외대상

- **공고일 기준(2024. 3. 21) 신청자 명의의 사업자를 등록 및 보유 중인 자**
- 금융기관 등으로부터 채무불이행 또는 국세 또는 지방세 체납으로 규제 중인 자(현재 개인회생 진행 중인 경우)
- 국세 또는 지방세 체납으로 규제 중인 자
- ‘중소기업창업 지원법’ 시행령 제 4조(창업에서 제외되는 업종)의 업종으로 동 사업에 신청하고자 하는 자 [참고 2. 확인]
- 공고일 기준 동일하거나 유사한 아이디어로(목표와 산출물이 동일한 경우) 우리원 또는 타 지원기관(정부 또는 공공기관)의 지원을 받은 자
- 보조금 관리에 관한 법률 제31조의2(보조사업 수행 배제 등)에 따라 수행대상에서 배제된 자
- 문화체육관광부장관 등 중앙행정관서의 장으로부터 참여제한 조치를 받은 자
- 프로젝트 아이디어에 대한 지식재산권 대표자(신청자)에게 없는 자
- 타인의 아이디어를 도용하거나 지식재산권을 침해한 자
- 만 18세 미만이며 대한민국 국적을 보유 중이 아닌자
- 해외에 거주 중이며, 국내에서 창작활동을 하기 어려운 자

## 6.

### 선정자의 의무

- 선정자는 지침 및 기준을 준수하여야 하며, 사업 완수를 위해 최선의 노력을 다하여야 함
- 선정자는 사업계획서에 명시된 사업화 목표달성을 위해 사업계획을 성실히 이행하여야 함
- 선정자가 사업자 등록을 하는 경우 주소지를 전북특별자치도 내로 하여야 함
- 선정자는 우리 원이 요청하는 자료제출, 점검 및 평가 등에 성실히 응하여야 함
- 선정자는 우리 원의 안내에 따라 콘텐츠 창작·창업교육 과정을 필수로 이수하여야 함
- 선정자는 우리 원의 안내에 따라 진행하는 프로그램을 적극적으로 참여해야 함
- 선정자는 **협약종료 연도 다음 해부터 3년간 이력 관리 등에 필요한 제반 요청사항에 성실히 응하여야 함**

## 7.

### 유의 사항

- 발표평가는 대표자(신청자) 본인이 직접 참여하여 발표하는 것을 원칙, 불참 시 선정대상 제외
- **해당 공고는 중복지원이 불가능하며, 중복지원 시 선정대상 제외**
- 본 사업은 2024 전북콘텐츠코리아랩 콘텐츠 창작랩 운영안내문, 콘텐츠지원사업관리규칙, 콘텐츠지원사업협약 및 수행관리지침, 콘텐츠지원사업 평가 및 심의지침에 의거하여 수행됨
- 우리원의 규칙과 지침상 명시되지 않은 사항에 대해서는 한국콘텐츠진흥원의 규정을 준용함



- 타인의 아이디어 도용 및 지식재산권을 침해한 경우, 신청서의 기재사항이 허위로 드러난 경우, 동일하거나 또는 유사한 내용으로 위원회나 타 지원기관(정부 또는 공공기관)으로부터 지원을 받은 사실이 확인될 경우에는 선정 이후에라도 선발 취소 및 지원금 전액환수 조치 됨
- 선정된 과제는 한국콘텐츠진흥원의 사업 홍보 등 비영리 목적으로 활용됨
- 참가 희망자는 자격요건 등이 적합한가를 우선 판단하여 신청자 제출서류 등을 접수
- 제출한 서류는 접수 기간 종료 후 신청자의 요청에 의해 임의로 추가 또는 보완될 수 없으며, 일체의 서류는 반환하지 않음
- 제출서류 내 허위기재 또는 기재착오, 구비서류 미제출 등으로 인한 평가 시 불이익에 대한 책임은 신청자 본인에게 있음
- 본 지원사업에 성실히 참여하지 않거나, 완성 결과물을 제출하지 못할 경우 지원혜택의 중도 취소 또는 제한 등의 조치를 취함
- 신청자 미달이거나 최종선정 적격 대상자가 없을 경우에는 추가 모집 공고할 수 있음
- 신청자 중 동일한 내용으로 위원회 또는 타 지원기관(정부 및 공공기관)으로부터 지원 및 창업 관련 지원사업에 선정되어 지원금을 받은 사실이 확인될 경우에는 선정 이후에라도 선정 취소 및 지원금 환수 등 조치될 수 있음
- 예산 편성 또는 예산 집행 시 본 사업 과제수행과 관련한 모든 부가세는 인정하지 않음
- 상기 공고내용은 사정에 의하여 일부 변경될 수 있음

문의처 : (재)전북특별자치도 콘텐츠융합진흥원  
 - 김민호 선임 : 063-282-9921 / mino95@jcon.or.kr

【참고 1】

## 콘텐츠산업 분류

구분	대상 업종	
1	출판산업	1-1.출판업, 1-2.인쇄업, 1-3.출판 도소매업 1-4.온라인 출판 유통업
2	만화산업	2-1.만화 출판업, 2-2.온라인 만화 제작·유통업 2-4.만화 도소매업
3	음악산업	3-1.음악제작업, 3-2.음악 및 오디오 출판업 3-4.음반 도소매업, 3-5.온라인 음악 유통업, 3-6.음악 공연업
4	영화산업	4-1.영화 제작·지원·유통업, 4-2.DVD/VHS제작 및 유통업
5	게임산업	5-1.게임 제작 및 배급업, 5-2.게임 유통업 5-3.게임 도소매 및 임대업
6	애니메이션산업	6-1.애니메이션 제작업, 6-2.애니메이션 유통 및 배급업 6-3. 온라인 애니메이션 유통업
7	방송산업	7-1.지상파 방송, 7-2.유선방송, 7-3.위성방송 7-4.방송채널사용사업, 7-5.전광판방송, 7-6.방송영상제작업 7-7.인터넷 영상물 제공업, 7-8.방송영상물 배급 및 중개업
8	광고산업	8-1.광고 대행업, 8-2.광고 제작업, 8-3.서비스업 8-4.인쇄업, 8-5.온라인업, 8-6.기타업
9	캐릭터산업	9-1.캐릭터 제작업, 9-2.캐릭터 상품 유통업 9-3.캐릭터 놀이시설 운영업, 9-4.캐릭터 상품 온라인 유통업
10	지식정보산업	10-1.e-learning업, 10-2.기타 데이터베이스 및 온라인 제공업 10-3.포털 및 기타 인터넷 정보 매개 서비스업 10-4.가상세계 및 가상현실
11	콘텐츠솔루션산업	11-1.콘텐츠솔루션업, 11-2.컴퓨터그래픽스 제작업
12	공연산업	12-1.공연업, 12-2.공연관련 서비스업

\* 대상 업종의 세부사항은 제10차 한국표준산업분류코드(kssc.kostat.go.kr) 참고

【참고 2】

## 지원제외 대상 업종

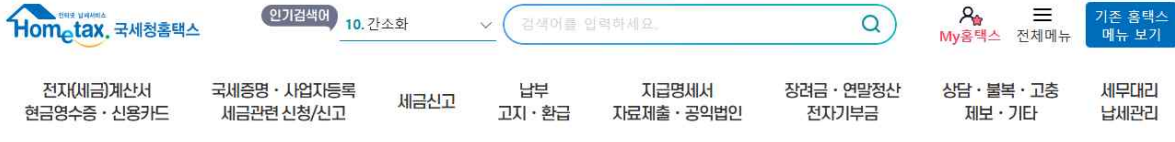
구분	대상 업종	코드번호 세세분류
1	금융 및 보험업	K64~66
2	부동산업	L68
3	숙박 및 음식점업 (호텔업, 휴양콘도 운영업, 기타 관광 숙박시설 운영업 및 상시근로자 20명 이상의 법인인 음식점은 제외)	I55~56
4	무도장 운영업	91291
5	골프장 및 스키장 운영업	9112
6	기타 gambling 및 베팅업	9124
7	기타 개인 서비스업	96

\* 대상 업종의 세부사항은 제10차 한국표준산업분류코드(kssc.kostat.go.kr) 참고

**【참고 3】**

# 사실증명원 발급방법(국세청 홈택스)

## 1. 국세청 홈택스 홈페이지 접속([www.hometax.go.kr](http://www.hometax.go.kr))



## 2. 사실확인 후 발급 클릭

※ 사실증명원 발급 신청 시 3시간 이후 확인이 가능하니 전날 준비해주시기 바랍니다.

세무일정별 자주 찾는 메뉴



## 3. 사실증명발급신청

사실증명(사업자등록사실여부)

### 사실확인 후 발급 증명

- 사실증명 신청시간은 24시간 입니다.
- 정상근무일에는 신청시간으로부터 3시간(정상근무시간기준, 점심시간 제외)이내 처리되며, 15시 이후 및 토·일(공휴일 포함)에 신청한 경우 다음 정상근무일에 처리될 수 있습니다.
- 사실증명은 민원실에서 직접 처리하여 발급하는 증명이므로 궁금하신 사항은 세우서 민원실로 문의하시기 바랍니다.
- 세무대리인 신청이 되지 않는 서비스입니다.

증명유형	발급유형	발급신청	이용목적	납세자번호 입력구분	인증서 필요여부
사실증명(체납내역) >	국문	신청하기	체납 내역을 확인하고자 하는 경우 이용합니다. 체납이 없음을 확인받고자 하는 경우 「납세증명서」를 신청해야 합니다.	개인용 : 주민등록번호 법인용 : 본점 사업자등록번호	
사실증명(주택자금 등 소득공제사실여부) >	국문	신청하기	주택자금 등 소득공제 사실여부를 확인받고자 하는 경우 이용합니다.		
사실증명(신고사실없음) >	국문	신청하기	종합소득세 신고사실, 근로(사업, 연금, 종교인)소득으로 연말정산한 사실 등이 없음을 확인받고자 하는 경우 이용합니다. 종합소득세 신고를 했거나 근로(사업, 연금, 종교인)소득으로 연말정산한 사실이 있는 경우, 「소득금액증명」을 신청해야 합니다.		
<b>사실증명(사업자등록사실여부) &gt;</b>	<b>국/영문</b>	<b>신청하기</b>	사업자등록한 사실이 없음을 확인받고자 하는 경우 이용합니다.	주민등록번호	
사실증명(중사업자등록내역) >	국문	신청하기	사업자등록 내역을 확인받고자하는 경우 이용합니다.		
사실증명(공동사업자내역) >	국/영문	신청하기	공동사업자 등록(지분) 또는 탈퇴 등에 대해 확인받고자 하는 경우 이용합니다.		필요

### 3. 사실증명발급신청 시 빨간색칸의 내용대로 체크하여 발급 (주민등록번호 공개, 인터넷발급(프린터출력), 위 납세자는 발급일 현재까지 사업자등록일을 한 사실이 없습니다.)

● 기본 인적 사항

주민(사업자)등록번호	
성명	
전화번호	<input type="text"/> - <input type="text"/> - <input type="text"/> ※ '연락 가능한 전화번호'를 반드시 기재해 주시기 바랍니다.
휴대전화번호	010 <input type="text"/> - <input type="text"/> - <input type="text"/>
이메일	<input type="text"/> @naver.com naver.com <input type="text"/>

※ 개인정보 유출 가능성을 사전 차단하기 위해 일부 정보를 마스킹(●●●●) 처리하였습니다. 해당 칸을 마우스로 클릭하면 입력된 정보를 확인할 수 있습니다.

● 수령방법

* 주소 공개여부	<input type="radio"/> 공개 <input checked="" type="radio"/> 비공개 ※ (비공개시 출력 예 : 서울특별시 강북구 **** * ***)
* 주민등록번호 공개여부	<input checked="" type="radio"/> 공개 <input type="radio"/> 비공개 ※ (비공개시 출력 예 : 881111-*****)
* 수령방법	<input checked="" type="radio"/> 인터넷발급(프린터출력) <input type="radio"/> 인터넷열람(화면조회) <input type="radio"/> 팩스발송 <input type="radio"/> 인터넷발급(전자문서지갑)
* 발급희망수량	1 매

● 신청내용

* 발급유형	<input checked="" type="radio"/> 한글증명 <input type="radio"/> 영문증명
사실증명유형	사실증명(사업자등록사실여부)
* 증명받고자 하는 내용	<input checked="" type="radio"/> 위 납세자는 발급일 현재까지 사업자등록을 한 사실이 없습니다. <input type="radio"/> 위 납세자는 ****년 **월 **일부터 ****년 **월 **일까지 사업자등록을 한 사실이 없습니다. <input type="radio"/> 위 납세자는 ****년 **월 **일부터 현재까지 사업자등록을 한 사실이 없습니다.
* 증명받고자 하는 연도	-선택- 년 ~ -선택- 년
* 사용용도	기타
* 제출처	기타
* 처리완료 SMS수신여부	<input type="radio"/> 예 <input checked="" type="radio"/> 부 ※ 처리완료시 문자수신을 원하는 경우 예로 선택하시기 바랍니다.

### 4. 민원증명 처리결과 조회

발급 신청 결과는 민원증명 처리결과 조회에서 3시간 이내에 확인 가능

증명 신청 결과는 신청시간으로부터 3시간 이후(정상근무시간 기준, 점심시간 제외) 민원처리결과조회에서 확인하실 수 있습니다.

즉시발급증명신청

사실증명신청

민원증명 처리결과 조회